

## 4.5 SPORTSKI PODOVI

### FLOORCOAT FINAL

Jedinica mere	Komada/Paleta	Potrošnja	Boja/Druge specifikacije
5 kg/kanta 15 kg/kanta	60 kom/paleta 36 kom/paleta	0.3-0.5 kg/m <sup>2</sup>	Bela/Crvenkasta



#### FLOORCOAT FINAL

Smola na akrilnoj bazi u vodenoj disperziji, polu-fleksibilna farba za premazivanje sportskih podova.

#### KARAKTERISTIKE

Polu-fleksibilna vodena disperzija akrilnih smola, bazirana na odabranoj granulometrijskoj farbi, za spoljašnje i unutrašnje prostore. Zahvaljujući svojoj formuli, FLOORCOAT FINAL ima dobru pokrivnu moć i dugovečan je. Proizvod ima visoku otpornost na različite vremenske uslove i abraziju kao i odličnu sposobnost lepljenja kako na novim površinama tako i na prethodno premazanim površinama.

#### PODRUČJE PRIMENE

FLOORCOAT FINAL se koristi za premazivanje sportskih podova poput teniskih, košarkaških, odbojkaških, rukometaških terena, atletskih staza i sl. Nanosi se na betonske, asfaltne i ostale površine.

#### NAČIN NANOŠENJA

##### 1. Priprema podloge

Podlogu na koju će se FLOORCOAT FINAL naneti najpre treba očistiti od prljavštine i nafte, ulja, lakova, voštanih ostataka i ostalih anti-adhezijskih materijala. Čišćenje ulja, lakova, voska i anti-adhezijskih materijala može se obaviti ručno ili mehaničkim putem. Nakon toga, na površinu se nanosi FLOORCOAT FINAL prajmer.

##### 2. Priprema proizvoda

FLOORCOAT FINAL se može razblažiti sa 10%-15% vode i mešati električnim mešačem što je pogodno za homogenizaciju. Potom se proizvod nanosi četkom, valjkom ili sprejem. Proizvod se nanosi u dva sloja. Drugi sloj se nanosi 12-24 sata nakon nanošenja prvog sloja.

#### TEHNIČKI PODACI

Hemijska baza	Akrilna disperzija
Specifična težina mešavine	1,50±0,05 Kg/lit
Temperatura za primenu	Od +10°C do +35°C
Vreme za ponovno premazivanje	12 - 24 sata
Prohodnost	Oko 24 sata u zavisnosti od temperature

#### POTROŠNJA

Na glatkoj površini 250-300 gr/m<sup>2</sup>/sloj.

#### ROK TRAJANJA - SKLADIŠTENJE

Najmanje 24 meseci od datuma proizvodnje ako se čuva dobro zatvorenom pakovanju, na tamnim i suvim mestima.

